NUMMER 5/2000

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

DM 4,- Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Nr. 5/2000 Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI
Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

© 2000 Verlagsgruppe Lübbe

EXTRA: Kribbel-Krabbel-Tattoos

Die Schlümpfe und die kleinen Gespenster © Peyo

05
4 394516 204004

In diesem Heft:

Seite 3
Die Schlümpfe und die kleinen Gespenster

Eine Klosterruine mitten im Wald, in der es spukt? Ganz schön gruselig! Doch eines Tages passiert etwas, das selbst die Gespenster das Fürchten lehrt. Aber blättert um und schlumpft selbst...

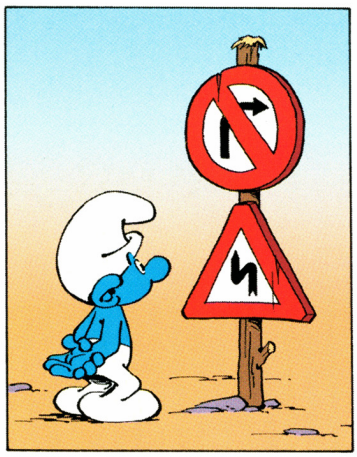
© Peyo - 2000

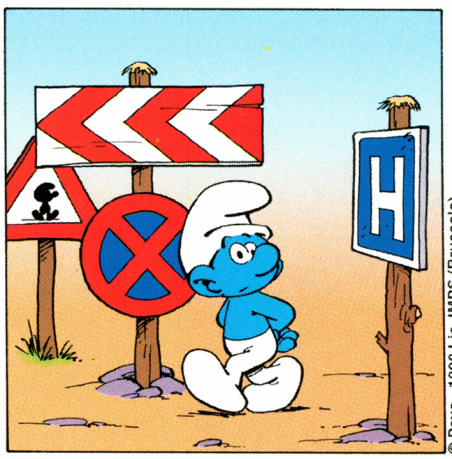
Seite 16
Der Naturschlumpf stellt vor:
Quallen – Ufos aus dem Meer

Seite 12 Für Malschlümpfe
Seite 14 Schlumpfereien
Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder
Seite 24 Für Rateschlümpfe
Der Gärtnerschlumpf bei der Arbeit
Seite 26 Der Große Schlumpf erzählt
Die Kristallkugel
Seite 28 Für Rateschlümpfe
Rätselhafte Fotos
Seite 29 Comic: Glu-Glu, der kleine Pinguin
Seite 34 Für Rateschlümpfe
Ein Tag im Schlumpfdorf
Seite 38 Schlumpf mal wieder!
Witze, Vorschau, Impressum
Seite 39 Schlumpfereien
Zu viel des Guten

Vorlage: schlumpfiges Fensterbild S.36

Seite 15
Preisausschreiben
Mitmachen und gewinnen!

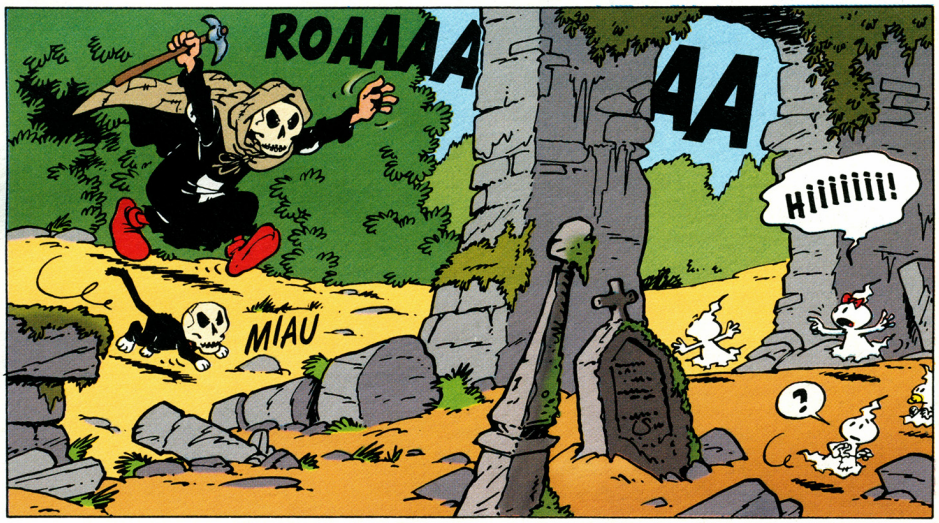


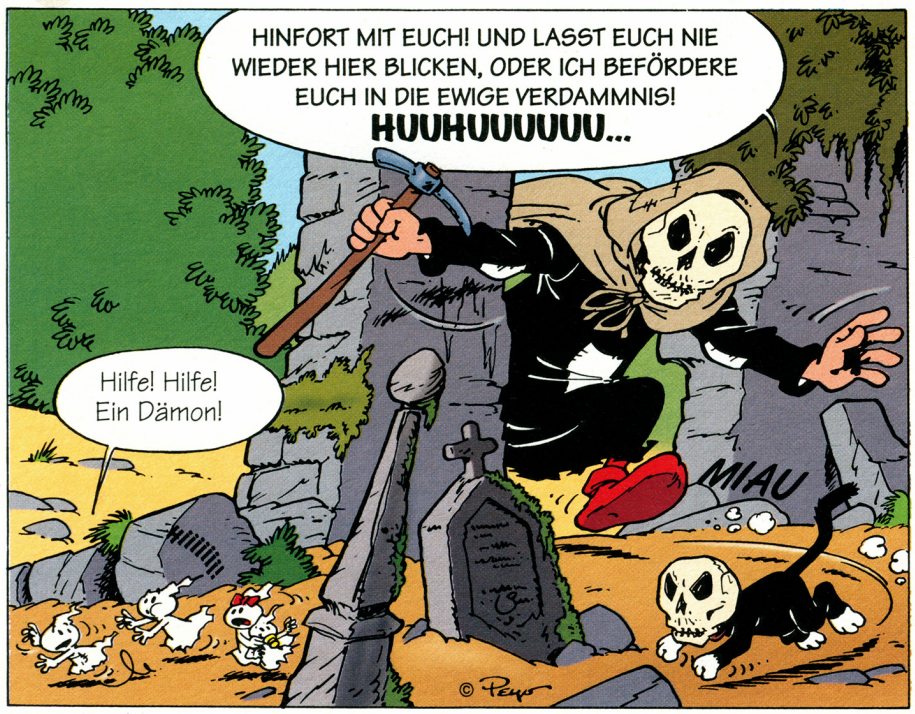


© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)

© 2000 Verlagsgruppe Lübbe

Die Schlümpfe und die kleinen GESPENSTER





Lauft so schnell ihr könnt! Und versteckt euch im Wald!
MRRAAUUURR
Pass aber auf, dass du dich nicht nass machst, Azrael, sonst ist deine Verkleidung hinüber.
MIAU
GROM
Uff! Den kleinen Dämon haben wir abgehängt.
Hab ich eine Angst gehabt.
Wenig später...
Hm... Ich glaube, wir haben uns verlaufen.
?
He, hier ist ein Weg. Der muss ja irgendwohin führen.
Zur gleichen Zeit...
Hahaha! Das find ich wirklich schlumpfig. Du bist drauf reingefallen, Brillenschlumpf! Hihihi!
PROUF
PROUF
Ich schlumpfe das überhaupt nicht lustig.
Ich mag keine Geschenke.
Das ist nicht witzig, Überraschungsschlumpf. Wenn der Große Schlumpf das erfährt...
Nicht witzig? Natürlich ist das witzig. Sehr witzig sogar.
Na ja, vielleicht hat er ja Recht und ich sollte mir mal was Neues ausdenken. Aber was?

neu!
ab März
Wow! Der große Tieflader ist der Gigant unter den Baufahrzeugen! Locker kann er auf seinem Auflieger den Radlader 3934 aufladen und - mit Spanngurten gesichert - überallhin transportieren. Natürlich mit richtig funktionierendem Warnblinklicht und viel Zubehör!
Super! Mit Ein-Hand-Bedienungsgriff und lenkbarer, beweglicher Vorderachse kommt der Radlader 3934 überall durch. Seine große Schaufelmulde schluckt viel. Der räumt auf der Baustelle auf!
R3·42T
GIGANT
playmobil
neu!
3934
3935
3121
Schwierige Aufgabe für die Profis auf der PLAYMOBIL-Baustelle: Brückenbau im sandigen Gelände. Da sind die Spezialfahrzeuge besonders gefordert! Gerade der Radlader mit seiner großen Schaufelmulde schafft echt was weg! Alles läuft wie am Schnürchen, bis plötzlich ein lauter Schrei ertönt. Einer der Arbeiter glaubt seinen Augen nicht zu trauen, was da plötzlich im Sand glitzert und funkelt…
neu!
Noch mehr tolle Neuheiten gibt's brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn dir bei deinem Spielwarenhändler!!
playmobil®
www.playmobil.com
www.creativepool.com
Anzeige

Der Wetterschlumpf hat geschlumpft, dass es heute Nacht nicht regnen wird. Dann kann ich die Wäsche ja auf der Leine lassen.
?
Hehe. Das schlumpft mich auf eine Idee. **Das** ist ganz bestimmt witzig. Hihihi.
Ich verkleide mich als Gespenst und schlumpfe ihnen einen gehörigen Schrecken ein.
Jetzt schnell um das Dorf geschlumpft, dann kann ich Schlumpfinchen auflauern. Wird das ein Spaß. Hihihi.
?
!
Habt ihr das gesehen? Ein Gespenst wie wir.
Vielleicht ist das ein Gespensterdorf? Sehen wir mal nach.
Gut, aber seid vorsichtig.
Es ist schon spät. Na ja, die restlichen Hausarbeiten schlumpfe ich morgen.
BUHUU!
Hiiiiii
Hiiiiiiiiiii!
Ha, es hat geschlumpft!
HU! HUHUUU!
HIIIIIIII! HILFE! EIN GESPENST!
Das ist Schlumpfinchen! Was ist denn passiert?
BUHUU!
HAAAAA!
AAAAAH! EIN GESPENST! HILFE!
HAHAHA! Ist das witzig! Ich lach mich schlapp! HUHUHU! HUHUUU!
© Peyo
3

Was ist denn los? Wer hat da geschlumpft?
BUHUU!
HAAAA
HILFE! Rettet mich! Ein Gespenst! Oje oje oje…
Hihihi.
Hihi. Das macht Spaß.
BUHUU!
HAAAA
So, jetzt ist der Muskelschlumpf an der Reihe. Hihi.
TOCK TOCK TOCK
Ich hab keine Angst vor Gespenstern!
KLOP
KLAP
PSST!
?!?
HILFE! GESPENSTER! AAAAAAAHHH!
?
BUU!
HAAAAAAAAA
?!
Das ist gar kein richtiges Gespenst.
He! Seht mal, wer da kommt.
ICH HABE ANGST VOR GESPENSTERN! BUHUUHUU!
?
4

© Peyo

HILFE! Hiiiiii
BUUU
HUU
BUHUU
WAU WAU
WAU WAWUFF
WAU
GRRRRRR
Laboratorium
Was ist denn das für ein Lärm da draußen?
!
?
HIIIIII!
WAU WAU WAU
PAF
Was ist passiert, Großer Schlumpf?
Da!
WAU WAU WAU
BUHUUHUU
Ruhig, Tappsy.
Diese Gespenster sehen nicht gefährlich aus.
WAU WAU WAU
Wir haben Angst vor dem großen Dämon auf vier Pfoten!
Alles in Ordnung, das ist nur Tappsy, unser Hund. Und wer seid ihr?
GRRRR GROM
TAP TAP TAP
Wir sind die kleinen Gespenster und leben in dem alten Kloster. Aber ein großer schwarzer Dämon mit einem Totenkopf hat uns aus den Ruinen verjagt.
Ein Dämon mit einem Totenkopf ?
?
Hm, das beunruhigt mich. Am besten schlumpfen wir morgen alle zusammen zum Kloster und sehen nach, ob er noch da ist.
Oh, danke, das ist wirklich nett.
Am nächsten Morgen...
Was soll denn das, Schlumpfinchen? Wir schlumpfen doch nicht Karneval...
Ich habe gedacht, dass wir dem Totenkopf-Dämon vielleicht Angst machen, wenn wir als Monster verkleidet sind.
HOHOO HiiHiii Hii
Genau! Buhuu.
Ich mag keine Dämonen.
GRRRRRR
Etwas später...
Wir sind da.
Psst. Was ist das für ein Geräusch...?
SCHRAP KLOP PIF PAF
© Peyo

Schlumpft hier und rührt euch nicht von der Stelle. Ich sehe mal nach.
Sei vorsichtig, Großer Schlumpf.
GRRRMMBLLL#*
Ich werde diesen Schatz finden... Ich will ihn!
Dacht ich's mir doch... Gurgelhals!
PAF
PAF
PAF
MIAU GRRRRRR
PFFFT
FFFFFT
Der Große Schlumpf! Ha, das ist fast noch besser als jeder Schatz! Hihi.
HILFE!
MIAU
Er hat sich bestimmt so erschrocken, dass er mich nicht erkannt hat. Schnell, die Maske... Das wird ihm das Blut in den Adern gefrieren lassen.
FASS IHN, AZRAEL!
Azrael? Aber dieses Gesicht?!
MIAAAU
ZUM ANGRIFF! Retten wir den Großen Schlumpf!
JAHUUU
BUUH
GR!
!?!
MIAAU
UFF!
Oje! Die kleinen Gespenster haben die Geister des Waldes zu Hilfe geholt.
BUUUH
JAAAAA
WAU
WAU
WAU
JAAAAA
GROM
MIAAU!
Schnell, Azrael. Wir verschanzen uns oben im Turm.
6
WAU
WAWAU
WAU
BUUUH
JAAAAA
MIAAU!

Der Schatz! Da ist er ja! Gut gemacht, Azrael.
MIAAU
BUUUUUUU
HAAAA!
Ich mag es gar nicht, wenn man meinen Mittagsschlaf stört. Haut bloß ab und kommt ja nicht wieder! BUUUH!
MIAAU
HAAAAAA
PAPA! DAS IST JA PAPA!
Kinder! Das ist ja ein schöner Schreck, euch wiederzusehen.
!
?
GROM
Zur gleichen Zeit...
PLUFF
MIAAU
Halt dich gut fest, Azrael, sonst reißt dich die Strömung fort.
Seht Ihr, ehrwürdiger Mönch, dort sind die Ruinen des Klosters.
Danke, dass Ihr mich hergeführt habt. Wir werden es wieder aufbauen.
HE DA! HELFT MIR!
EIN DÄMON!
BOGEN-SCHÜTZEN! SCHIESST!

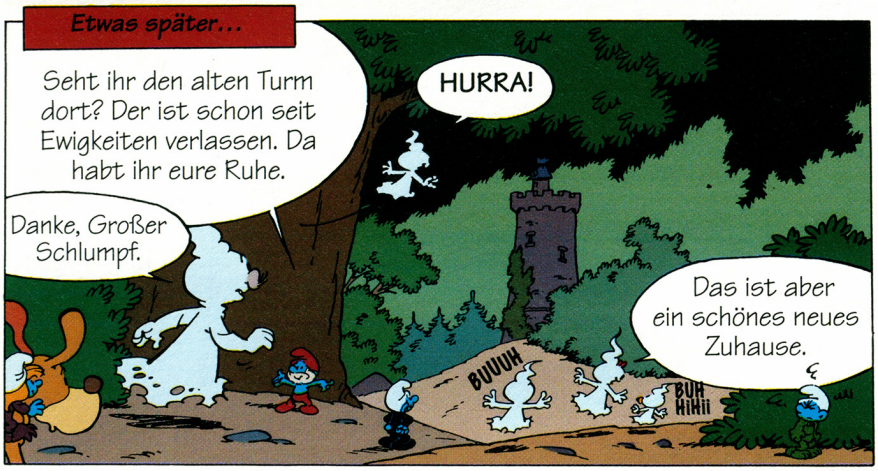
© Pepo

Kehrt und nichts wie weg. Die scheinen uns nicht zu mögen.
AUA!

Schau mal, was ich hier habe.
Da sieht man's mal wieder. An Gespenster und Dämonen zu glauben ist Unsinn.
?!?

Die wollten uns einen Streich spielen. Hängt sie zur Strafe zum Trocknen in den Baum und lasst sie eine Weile da baumeln.
Amen!

Papa! Papa! Da kommen Menschen! Sie sind bewaffnet!
Folgt mir. Ich kenne einen Ort, an dem ihr herumspuken könnt, ohne dass euch jemand stört.


Etwas später...
Seht ihr den alten Turm dort? Der ist schon seit Ewigkeiten verlassen. Da habt ihr eure Ruhe.
HURRA!
Danke, Großer Schlumpf.
Das ist aber ein schönes neues Zuhause.
BUUUH
BUH HIHii

Es wird Zeit, dass wir zurück zum Dorf schlumpfen.
Auf Wiedersehen. Buhuu.
Viel Glück!

Seht mal, wer da im Apfelbaum schlumpft. Gurgelhals und Azrael.
Haut ab! Ich bin ein Dämon! ROAA RAAA!

IHR VERMALEDEITEN SCHLÜMPFE! ICH WERDE MICH RÄCHEN! ICH WERDE MICH RÄCHEN!
KLOTSCH
PAF
Platff! Voll auf die Nase!
HiHiHi HAHAHA HAHA
PAF
ENDE

Für Malschlümpfe

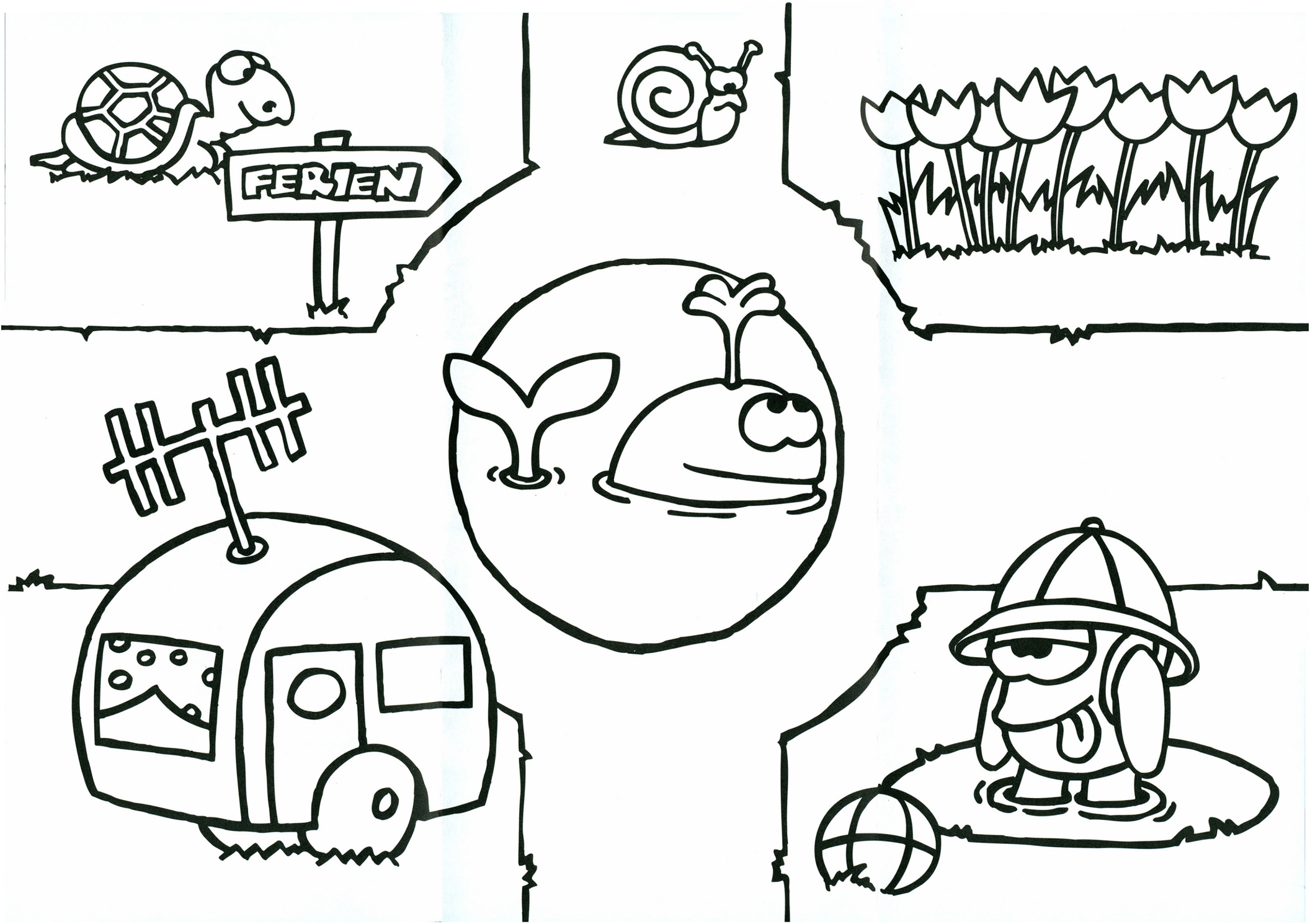
Marie-Pascale Lefebvre

Mitmalen und gewinnen!

Bitte frei-machen

An
Verband Deutscher Wohnwagen-
und Wohnmobil-Hersteller e.V.
Caravaning-Info-Center
Postfach 200603

53351 Rheinbach


FERIEN

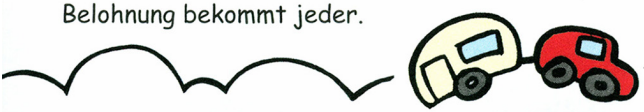
Mitmachen, mitmalen und gewinnen

mal malmit
am größten Kinderbild der Welt

Vielleicht hast du ja schon letztes Jahr beim Riesen-Kinderbild auf dem Internationalen Caravan Salon in Düsseldorf mitgemalt. Eine ganze Messehalle haben wir für das Bild gebraucht. So groß war das! Diesmal soll unser Bild so groß werden, dass es ins „Guinness-Buch der Rekorde" kommt. Das klappt aber nur, wenn alle fleißig mitmalen. Dafür gibt's auch viele tolle Preise zu gewinnen. Und eine Belohnung bekommst du auf jeden Fall.

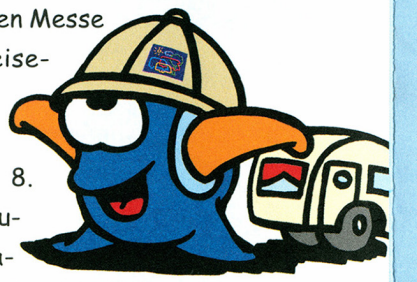
Und das ist unser Hauptgewinn

Ein tolles Caravan-Gespann im Wert von ca. 60.000 DM, bestehend aus einem Fiat Multipla und einem attraktiven Familien-Caravan. Damit könnt ihr dann in die Ferien fahren. Oder übers Wochenende irgendwohin, wo's schön ist. Das ist das Tolle am Caravaning: Man kann einfach losfahren, wenn man will. Also, mach mit: den Malbogen auf der Rückseite ausmalen, in den Umschlag stecken und abschicken. Mit etwas Glück kannst du schon bald mit deinen Eltern im Caravan-Gespann die Welt entdecken. Oder ihr gewinnt einen der zusätzlichen 100 Caravaning-Preise. Und eine Belohnung bekommt jeder.



Hingehen, ansehen, staunen

Auf zum Internationalen Caravan Salon



Auf dieser weltgrößten Messe für Caravans und Reisemobile in Düsseldorf treffen sich vom 30. September bis zum 8. Oktober 2000 alle Leute, die sich für Caravaning interessieren. Frag' doch deine Eltern, ob sie mit dir hinkommen wollen.

Am 8. Oktober wird's spannend

Am besten kommt ihr am Sonntag, dem 8. Oktober. Da wird nämlich das Riesen-Kinderbild aus vielen einzelnen Bildern zusammengefügt. Deins ist dann auch dabei. Ob es wohl fürs Guinness-Buch reicht? Spannend wird es auch, wenn an diesem Tag unser Hauptpreis auf dem Caravan Salon ausgelost wird. Es wäre toll, wenn du mit deinen Eltern dabei wärst. Wir haben uns für dich und die anderen Kinder auch ein buntes Programm mit vielen Spielen und Attraktionen ausgedacht.

Mein Name ist: _____

Die Straße heißt: _____

Ich wohne in: _____

Ich bin .... Jahre alt

mal malmit

am größten Kinderbild der Welt

Mitmalen und gewinnen!

Wenn hier kein Umschlag mehr klebt und du bei einer Super-Malaktion mit tollen Preisen mitmachen willst, dann lass dir einfach einen Malbogen zuschicken vom: ***Verband Deutscher Wohnwagen- und Wohnmobil-Hersteller e. V., Caravaning-Info-Center, Stichwort „Mal mal mit", Postfach 20 06 03, 53351 Rheinbach.***

SCHLUMPFEREIEN

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

2x

Kinderspielhaus

Der Abenteuer-Spielplatz im eigenen Garten: stabile Säulenkonstruktion, große Spielplattform aus robustem Kunststoff. Dachbezug aus wetterfestem Gewebe, Basketball-Set mit stabilem Zielbrett. Von Kettler.

Simsala Grimm Videos

3x

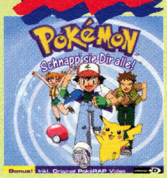
Mit Harlekin Yoyo und dem Bücherwurm Doc Croc lernst du die schönsten Märchen der Gebrüder Grimm kennen.

5x

Playstation-Spiel

Der böse Zauberer hat die Schlümpfe in ihren Träumen gefangen. Hilf Hefty-Schlumpf, seine Freunde zu befreien. Dabei musst du viele schlumpfige Level schaffen.

6x



Pokémon-CD

Bei Koch-Records sind vor kurzem 13 Pokémon-Songs erschienen, und zwar in deutscher Sprache. Diese CD ist jetzt schon ein Hit.

10x

Schlumpf-Figuren von Schleich

Ihr kennt sicher die witzig-pfiffigen Schlümpfe-Figuren von Schleich. Ein Set besteht aus dem BMX-Fahrer, dem Rennfahrer und dem Schlümpfe-Schlagzeuger.

3x

CD-ROM „Max auf dem Mond"

Max fliegt auf den Mond, um der Astronautin Mona zu helfen. Diese CD-ROM von Tivola ist ideal für die ersten kreativen Spiele am Computer.

Leuchtendes 3D-Puzzle

Das Besondere an diesem aus 300 Teilen bestehenden Puzzle: Es kann sich auch im Dunkeln sehen lassen, denn seine Einzelteile sind mit nachtleuchtender Farbe bedruckt.

6x

Spielend rechnen mit K(n)öpfchen

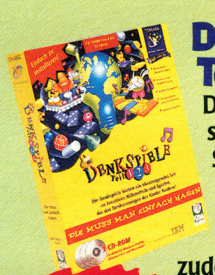
3x

Amüsant und witzig lernst du Rechnen mit diesem neuartigen Logico-Rondo-Rechenbuch mit dem stabilen Schiebesystem. Aus dem Verlag Finken junior.

8x

ZNAP Motorcrossbike

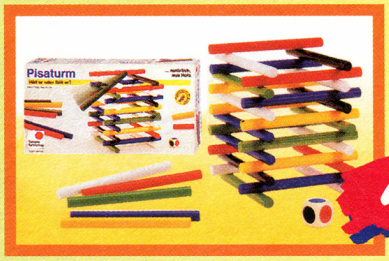
ZNAP ist eine neuere Produktschiene von Lego. Aus dem „Motorcrossbike" kannst du ruckzuck 25 Modelle bauen; sie garantieren grenzenlosen Spielspaß.



8x

Denkspiele Teil 1-3

Diese Computerspiele von IONA Software liefern mehr als Spielfreude. Das ist Kopftraining, das zudem Spaß macht. Da wirst du ganz schön schlau.



4x

Pisaturm

Je höher der „schiefe Turm", desto spannender wird es. Ein Geschicklichkeitsspiel mit Farbwürfeln. Von Selecta.

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt die größte Quallenart?

						-

Q			L		E	

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 15. Mai 2000 (Datum des Poststempels) an die:

Verlagsgruppe Lübbe
Stichwort: Schlumpfige Preise
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

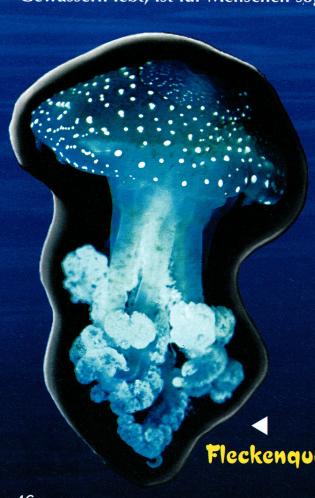
Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige.

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

QUALLEN – UFOS aus dem Meer

Blaue Nesselqualle

Meistens sieht man sie als glibberigen Klumpen am Strand und denkt: „Igitt! So einer möchte ich aber nicht beim Baden begegnen!“ Dabei sind Quallen ein Wunder der Natur. Sie bestehen zu 98 Prozent aus Wasser und bevölkern die Weltmeere schon seit 670 Millionen Jahren! Die bekanntesten europäischen Arten wie die Kompass- oder die Ohrenqualle hast du sicher selbst schon einmal gesehen. Aber es gibt auch wahre Riesen unter den Glibberwesen. Der Schirm der Nesselqualle etwa, die im Atlantik zu Hause ist, kann einen Durchmesser von 2,30 m erreichen. Einige Arten sind sogar für Menschen gefährlich. Berührt man zum Beispiel eine Feuerqualle, brennt die Haut einige Tage wie Feuer. Und das Gift der Portugiesischen Galeere, die in tropischen Gewässern lebt, ist für Menschen sogar lebensgefährlich!



Fleckenqualle

Gelbe Lungenqualle

Portugiesische Galeere

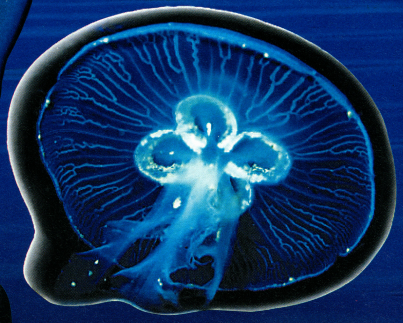
Fotos: IBIS

Mangroven-qualle

Kompassqualle auf dem Strand und im Wasser

Feuerqualle

Leuchtqualle



Ohrenqualle

Blaue Lungenqualle

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

www.pom-baer.de

Jede Woche spannende POMICS

Bärenstarke Gewinnspiele in der Welt der Bären

Basteln + malen mit POM-BÄR

Verschicke tolle Grußkarten an Freunde + Familie

Gestalte Dir Deine eigene POM-BÄR Seite

Kontakt mit POM-BÄR

Dies und mehr unter www.pom-baer.de

FÜR KINDER GEDACHT - FÜR KINDER GEMACHT

Z
Die
Schlümpfe
© Peyo

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Die Schlümpfe im Dorf" von Christopher Schmitz (11), 06792 Sandersdorf

„Schlumpfen-Fasching" von Denise Lippmann (11), 04746 Hartha

„Zweitausendfeier" von Mathis Wuttke (8), 34270 Schauerburg

MALECKE

„Die Schlümpfe" von Jasmin Fink (10), 16909 Wittstock

Wer schreibt mir?

Jessica Recker (11)
Gutenbergstr. 14
24118 Kiel
Meine Hobbys: Turnen, Diddl, Lesen und Schwimmen.
Ich suche einen Brieffreund zwischen 11 und 12 Jahren.
Bitte Foto schicken.

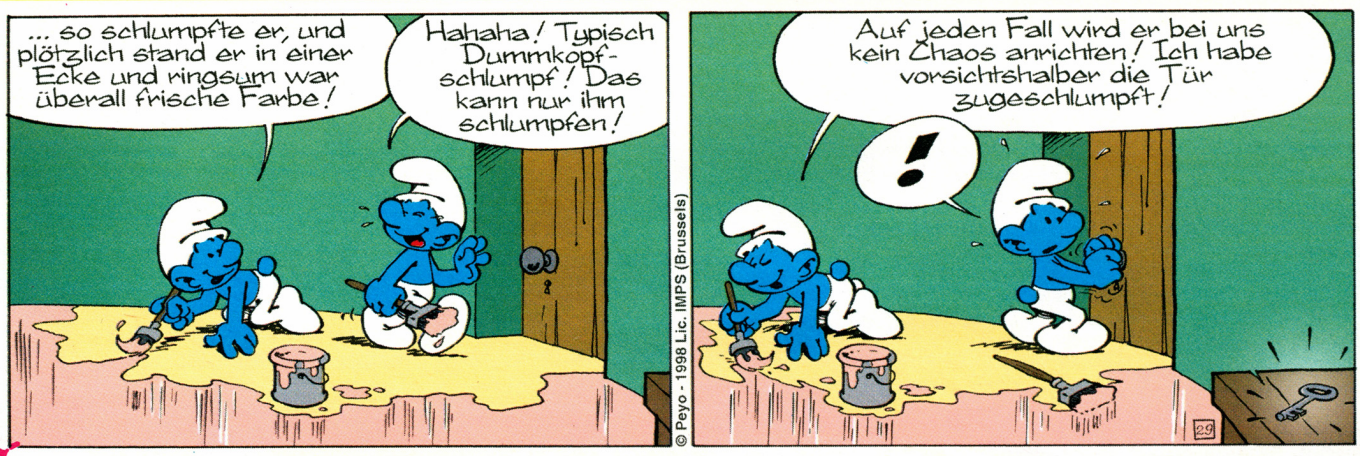
Josephine Anders (11)
Ehinger Str. 1b
91550 Dinkelsbühl
Meine Hobbys: Tennis spielen Lesen, Malen, Schwimmen.
Ich suche einen Brieffreundin.

Alexandra Bösherz (8)
Bleichstr.84
75173 Pforzheim
Meine Hobbys: Schwimmen, Schlümpfe sammeln und malen,
siehe Bild:
„Schlumpfine"

Leonie Lapp (6)
Kunoldstr. 70
34131 Kassel
Meine Hobbys: Schlümpfe lesen und sammeln, Diddl, Lesen, Kassetten hören und Geburtstag haben!

Elisa Klimach (10)
Tumringerstr. 188
79539 Lörrach
Meine Hobbys: Schlümpfe sammeln, Lesen, Schwimmen, Playstation, Malen, Reiten, „Echt" und „Britney Spears".

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!



® Registered trademark of MARS, Inc. © MARS

Für Rateschlümpfe

❶ **Mit dem Seil will der Gärtnerschlumpf sein Beet in zehn Felder aufteilen. Es soll allerdings nur fünf der Pflöcke am Rand des Beetes berühren (den Pflock, an dem es schon festgebunden ist, nicht mitgezählt).**

❷ **Der Gärtnerschlumpf hat zwei Gießkannen. Jede Pflanze auf seinem Beet gießt er mit jeweils einem Viertel des Wassers in einer Kanne. Wenn beide Kannen leer sind, bringt er sie auf dem Schubkarren zum Fluss und macht sie wieder voll. Wie oft muss der Gärtnerschlumpf gehen?**

Lösung:

1/ 1) Siehe kleine Zeichnung links 2) Zwei Kannen reichen für acht Pflanzen. Da der Gärtnerschlumpf achtzig Pflanzen zu gießen hat, muss er insgesamt zehnmal zum Fluss gehen.

DIE SCHLÜMPFE

Total abgespaced!

Vol 11

Die neuen Hits jetzt auf CD und Cassette!

HappyKids

www.emimusic.de

© Peyo - 2000
Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

EMI ELECTROLA A OLA

Der Große Schlumpf erzählt:

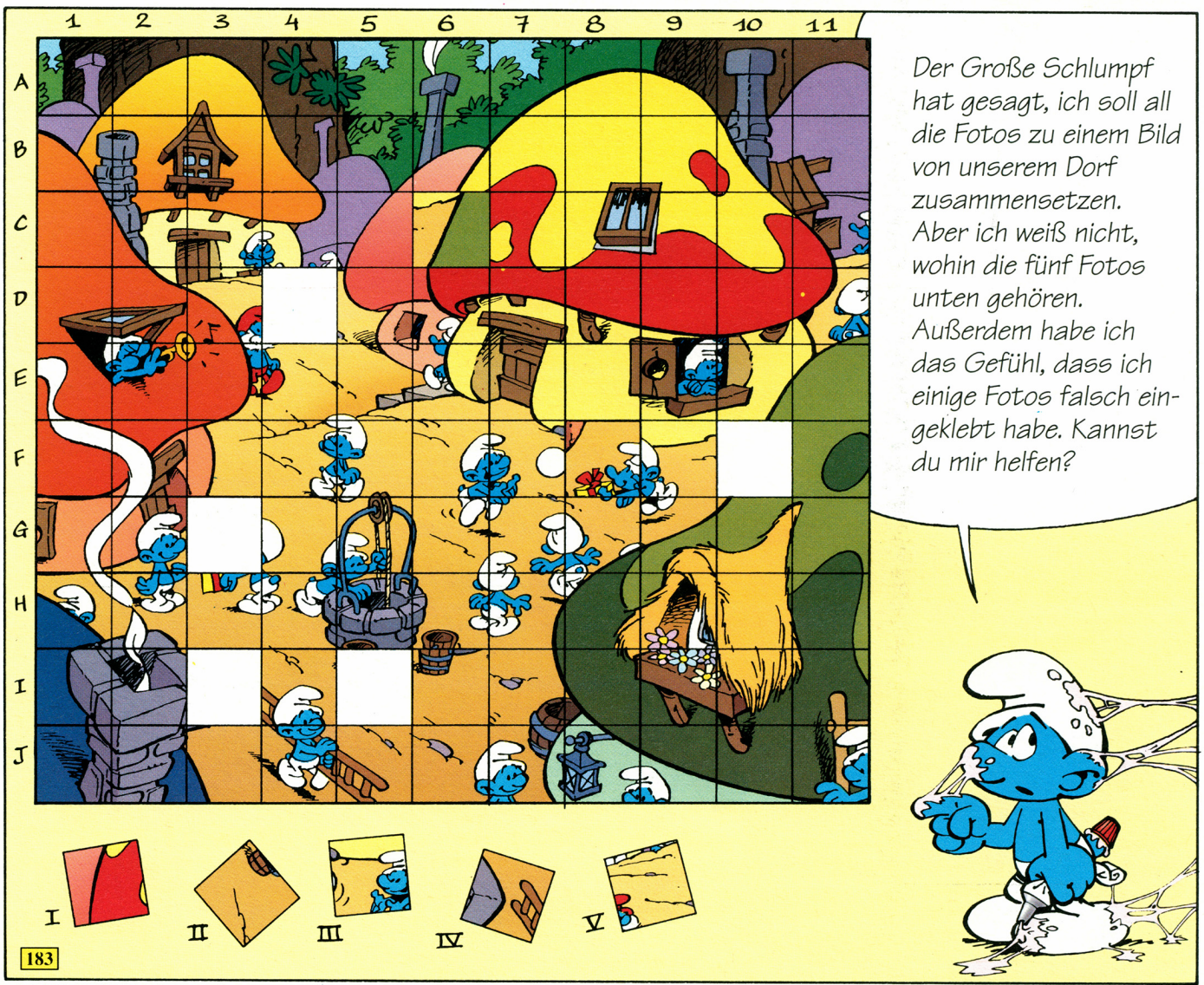
Die Kristallkugel

Möchtest du auch manchmal wissen, was die Zukunft bringt? Schlumpfinchen und die Schlümpfe platzten fast vor Neugier, als ihnen die Kristallkugel einen Blick in die Zukunft bot...

Eines schönen Sommertages saß Schlumpfinchen in ihrem Garten. Auf einmal entdeckte sie am Zaun ein kleines junges Bäumchen. Da Schlumpfinchen nicht wusste, was für ein Bäumchen es war, fragte sie den Muskelschlumpf.
„Das ist eine Eiche", meinte der Muskelschlumpf, nachdem er das Bäumchen von allen Seiten genau betrachtet hatte.
„Aus dem kleinen Ding soll mal eine Eiche werden?", fragte Schlumpfinchen und sah den Muskelschlumpf ungläubig an.
„Aber ja doch", erwiderte der. „Warte 200 oder 300 Jahre und du wirst sehen, dass aus dem kleinen Spross ein großer, majestätischer Baum wird."
„200 Jahre?", murmelte der Eitle Schlumpf, der dem Gespräch der beiden zugehört hatte. „Was dann wohl aus uns geschlumpft sein mag..."
Gar keine dumme Frage, denn die Schlümpfe altern ja sehr, sehr langsam, und 100 Jahre sind für sie keine besonders lange Zeit.
„Erinnert ihr euch an Homnibus, den Magier?", fragte Schlumpfinchen. „Der hat doch eine Kugel aus Kristall, in der man die Zukunft sehen kann..."
Die anderen Schlümpfe hüpften vor Begeisterung.
„Besuchen wir ihn!", riefen sie. „Lasst uns einen Storch schlumpfen und zu Homnibus fliegen!"
Gesagt, getan, und schon wenig später saßen sie dem berühmten Magier gegenüber. „So, so", murmelte Homnibus. „Ihr wollt also in die Zukunft sehen? Nun, wenn ihr wirklich wissen wollt, wie es in 200 Jahren aussieht, dann kann ich euch mit einem Blick in meine Kristallkugel helfen."
Begeistert sprangen die Schlümpfe auf den Tisch mit der Kristallkugel. Diese strahlte in einem milchigen Weiß. Homnibus stützte seinen Kopf in die Hände, konzentrierte sich und begann geheimnisvolle Zauberformeln zu murmeln.
Dann verschwand der Nebel im Inneren der Kugel. Sie wurde ganz klar, und im Kristall waren plötzlich die Schlümpfe zu sehen.
„O Schreck!", entfuhr es da dem Eitlen Schlumpf. „Seht nur, wie meine Haut aussieht. Sie ist ja ganz lila und voller Falten!"
„Und mein Haar!", rief Schlumpfinchen. „Es ist ganz grau geworden."
Auch der Feinschmeckerschlumpf starrte entsetzt in die Kugel. Er sah, dass er einen dicken fetten Bauch bekommen hatte. Und der starke und sportliche Muskelschlumpf ging gebückt am Stock.
Als das Bild langsam wieder im Nebel verschwand, sagte keiner von ihnen ein Wort. Doch Homnibus lächelte und meinte schließlich: „Keine Angst. Was ihr eben gesehen habt, war nicht wirklich die Zukunft. Ihr habt nur meine Gedanken gesehen, die die Kristallkugel dann gezeigt hat."
„Dann sehen wir in 200 Jahren also nicht so aus?", fragte Schlumpfinchen erleichtert.
„Wer kann das schon sagen?", murmelte Homnibus. „Man kann sich die Zukunft zwar vorstellen, aber wie sie wirklich wird, das weiß niemand."
„Gehen wir zurück ins Dorf!", schlug der Feinschmeckerschlumpf vor. „Nach diesem Schreck hab ich einen tierischen Kohldampf."
Da lachte Schlumpfinchen: „Bei dir braucht man keine Kristallkugel und muss wirklich kein Hellseher sein, um dir die Zukunft vorher zu sagen!"

Für Rateschlümpfe

Von diesem Foto von Schlumpfinchen soll ich Abzüge machen. Aber welches ist bloß das richtige Negativ?



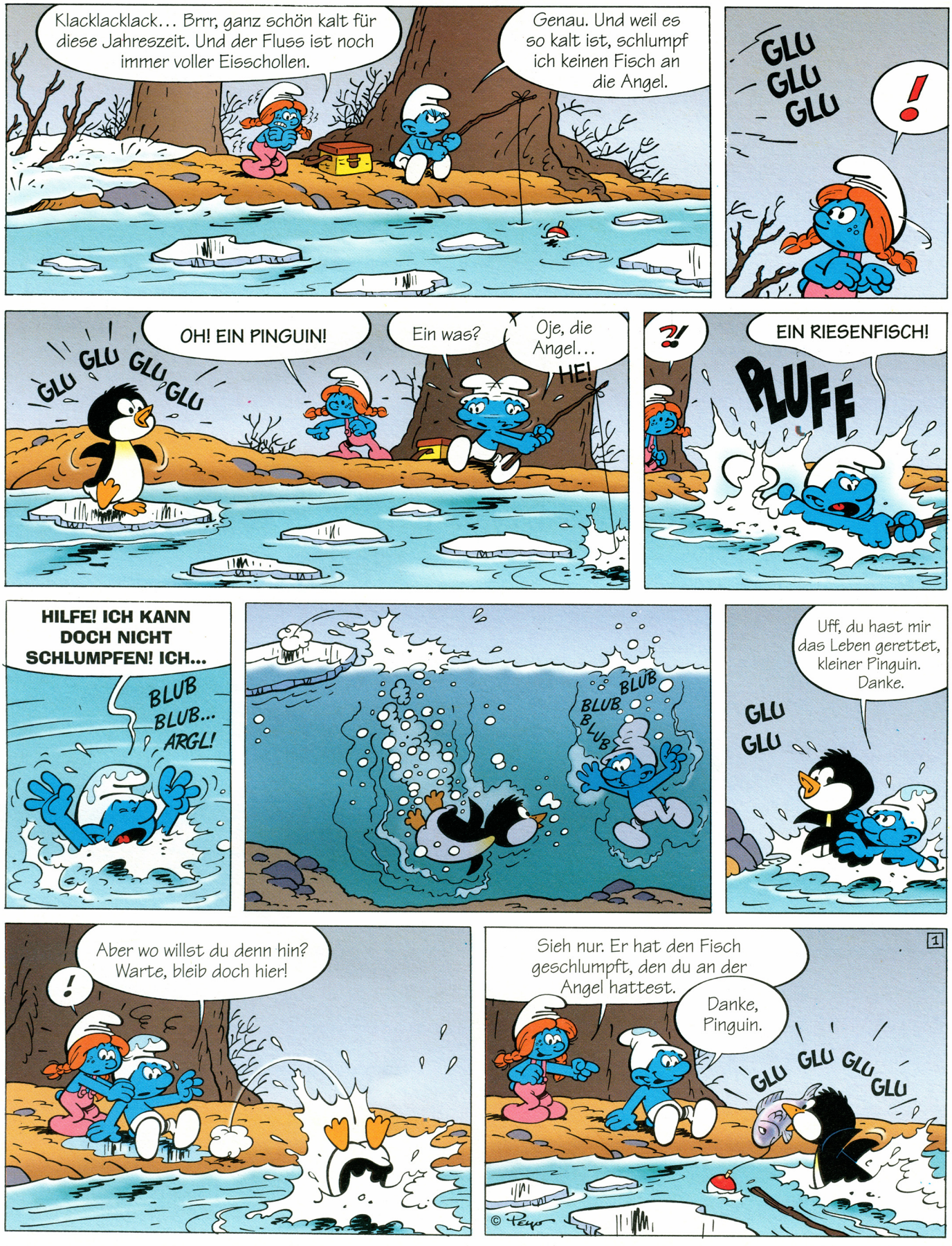
Der Große Schlumpf hat gesagt, ich soll all die Fotos zu einem Bild von unserem Dorf zusammensetzen. Aber ich weiß nicht, wohin die fünf Fotos unten gehören. Außerdem habe ich das Gefühl, dass ich einige Fotos falsch eingeklebt habe. Kannst du mir helfen?

183

Lösungen:

Der Schlumpf muss das Negativ Nummer fünf nehmen. Das Foto auf Feld C 6 gehört nach F 10, I 6 nach I 5 und F 8 nach G 3. Foto I gehört auf Feld C 6, II auf I 6, III auf F 8, IV auf I 3 und V auf Feld D 4.

GLU-GLU DER KLEINE PINGUIN



Etwas später...
Bravo, Anglerschlumpf. Ein guter Fang.
Dankt dem Pinguin. Er hat ihn geschlumpft.
GLU GLU
Er saß ganz allein auf einer Eisscholle. Er hat sicher seine Mama verloren.
Hm. Es kommt schon mal vor, dass Pinguine um diese Jahreszeit auf der Suche nach Nahrung bis hierher schlumpfen...
Wirklich?
GLU GLU
Er hat bestimmt Hunger. Ich schlumpfe ihm etwas Sarseparille.
Nein, Tollpatschschlumpf, Pinguine schlumpfen nur Fische.
Dann bringe ich ihn zum Ententeich!
SCHNÜFFEL SCHNÜFF... BJÖÖRK
Komm mit, Glu-Glu, hier findest du genug Futter...
... jede Menge Fische.
PUFF
An dieser Stelle darf man jetzt nicht fischen.
Der Pinguin schon.
Angeln verboten
PLITSCH
PLATSCH
Zu hungern brauchst du bei uns nicht, kleiner Pinguin.
Ich mag keine Fische.
MIAM MIAM
Seht ihr, jetzt schlumpft es ihm schon besser.
Hihihi! Ist der ulkig.
Er will mit uns Bockspringen spielen.
Was meinst du, ob wir ihn behalten dürfen?
GLU GLU GLU
Hihi
© Peyo
2

Und hopp!
GLU GLU
Ach du Schreck, der Musikschlumpf...
PRUUUÖÖT
COIN COIN
!!
GLU
GLU GLU GLU GLU
!
Hahaha. Trompete scheint der kleine Pinguin nicht zu mögen.
Hihi
HILFE!
HE! HALLO!
GLU GLU GLU
?
Stellt euch vor, was ich gerade gesehen habe! Pinguine! Unten am Fluß.
Komm mit, Glu-Glu. Wir bringen dich zurück zu deiner Familie.
Hier lang.
MIAAAUU
!
HAB ICH EUCH!
Gurgelhals! Hiiiiih!
HILFE!
?!!
MIAAAUU
MIAAAUU
Komm, Azrael. Wir kochen eine leckere Schlumpfsuppe. Das wird ein Festmahl. Hehe!
Hiiiiih! HILFE
© Peyo
3

GLU
GLUB
GLU
!
Glu
Glu?
GLU
GLU
?
HU?
GRUMM!
Glu, glu, glu…
Schlugluglu und
Gurgelglu…
Gluglu…
!
GRU
GRR… GLU
GRRUMMM… GLU
GLU…
GLU
MIAU
Aber… wo kommen
DIE denn her?
Da ist Glu-Glu!
Er hat seine
Familie geholt.
Hurra!
Hopp
HAAAA!
PIFF
PAFF
GNIAP
PLAF
KLOP
IHR GEMEINEN PINGUINE!
WO SEID IHR?
GLU
GLU
Hihi!
BONG
VERMALEDEITE PINGUINE!!!
Ihr seid ja noch ! als
die Schlümpfe! Aber ich werde
mich rächen! Jawohl!
Pech gehabt,
Gurgelhals.
GLU GLU
Ätschi-
bätschi.
GLU GLU
GLU GLU
4
© Peyo
ENDE

MECCANO

deine CITY Bau dir Welt!

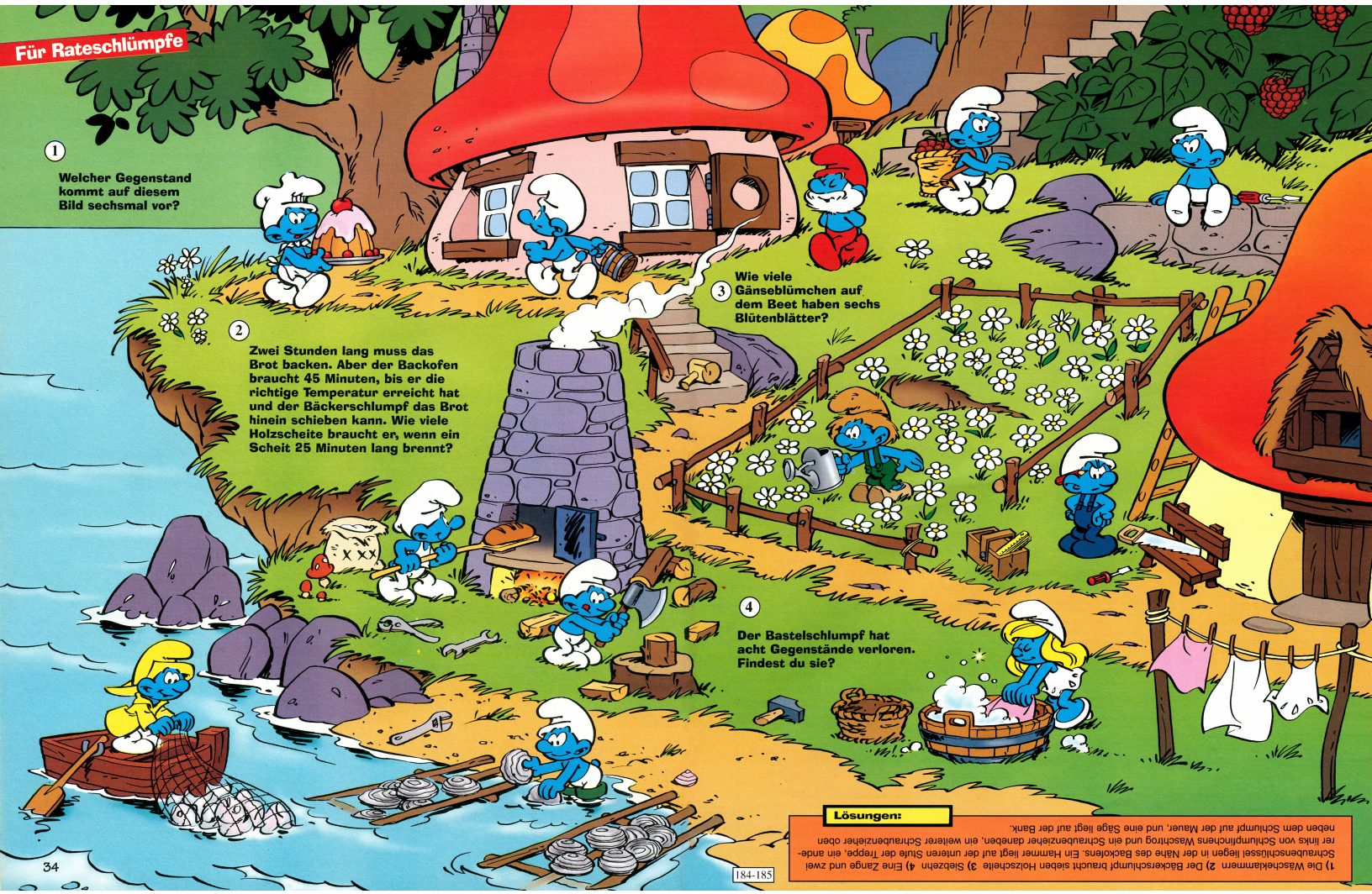
Jetzt!
... mit super **Preisausschreiben**
bei deinem Spielwaren-
Händler!

Klasse!

Super!

Wow!

MECCANO Deutschland GmbH, Max-Planck-Str. 39B, 50858 Köln



Lösungen:

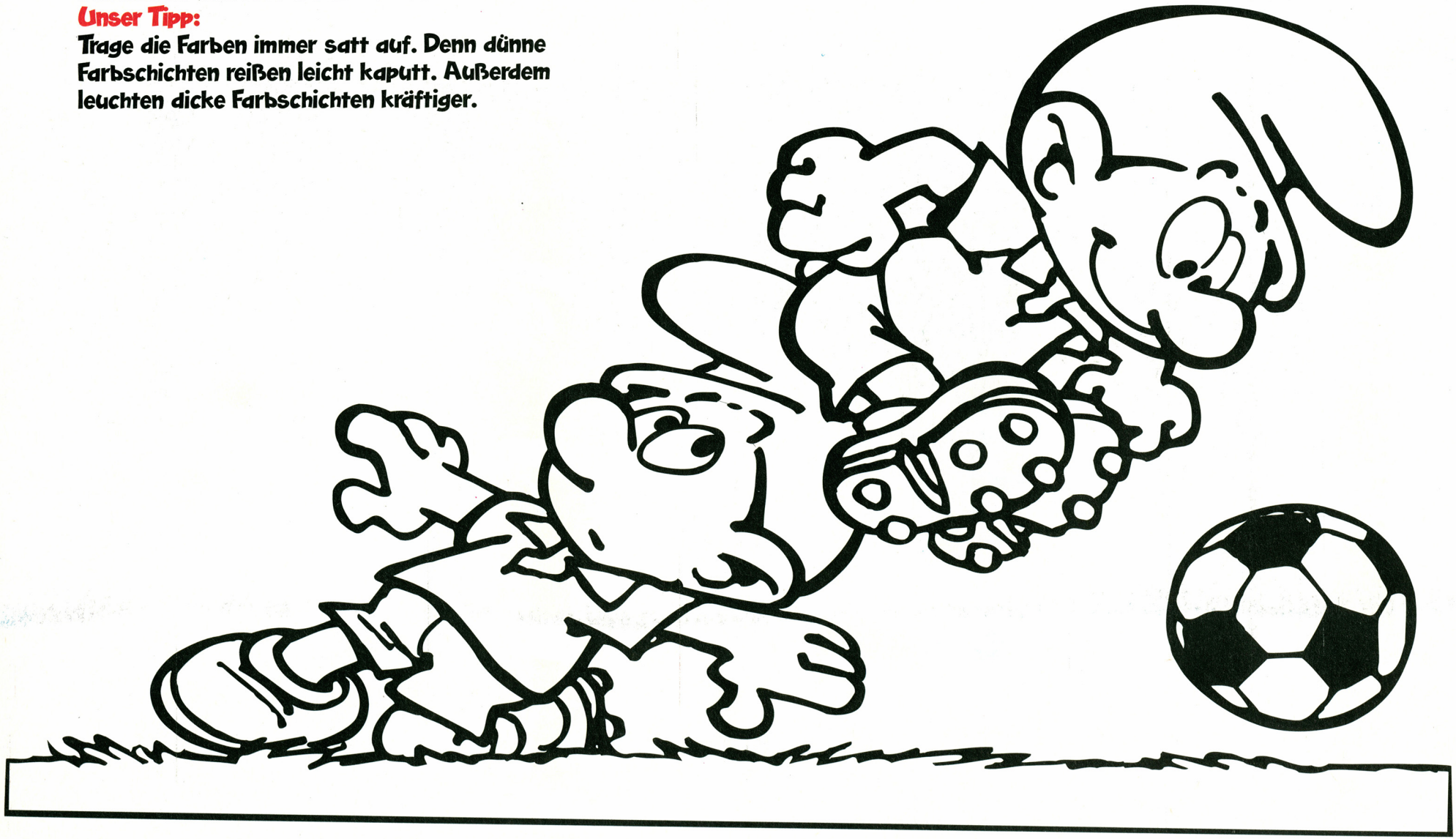
1) Die Waschekammern **2)** Der Bäckerschlumpf braucht sieben Holzscheite **3)** Siebzehn **4)** Eine Zange und zwei Schraubenschlüssel liegen in der Nähe des Backofens. Ein Hammer liegt auf der unteren Stufe der Treppe, ein anderer links von Schlumpfinchens Waschtrog und ein Schraubenzieher daneben, ein weiterer Schraubenzieher oben neben dem Schlumpf auf der Mauer, und eine Säge liegt auf der Bank.

Fensterbild Malvorlage

Schlumpfige Fensterbilder gelingen dir mit den bekannten Window-Color-Farben.

Unser Tipp:

Trage die Farben immer satt auf. Denn dünne Farbschichten reißen leicht kaputt. Außerdem leuchten dicke Farbschichten kräftiger.

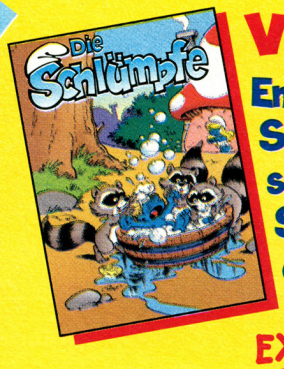


Einfach entlang der gestrichelten Linie ausschneiden!

In die Finger, fertig, los: Dein HAPPY JOGHURT Daumenkino!

Der neue HAPPY JOGHURT ist da! Das ist leckerer Joghurt mit Vanillegeschmack und den original M&M's® Choco-MINIS, die's beim Einrühren in den Joghurt ganz schön bunt treiben! Mit diesem kleinen Daumenkino kannst Du ganz einfach auf den Geschmack kommen: die Felder einzeln mit einer Schere ausschneiden und von 1 bis 35 aufeinanderlegen. Danach mit einem Tacker am Rand zusammenheften, festhalten und mit dem Daumen die Seiten durchflutschen. Schon geht's los mit dem HAPPY JOGHURT Film. Sooft Du willst. Viel Spaß!

®Registered Trademark Mars, Inc., © Rhöngold



VORSCHAU

Endlich Sommer! Die Schlümpfe freuen sich schon auf ihr großes Sommerfest, als plötzlich etwas Unerwartetes geschieht... • Und als EXTRA! gibts eine schlumpfig-blaue Glibber-Überraschung.

Das nächste Heft erscheint am 16. Mai

Unser Schlumpfheft findest du auch im Internet: www.kidsweb.de

„Das ist aber lieb von dir, dass du mir zum Geburtstag eine Platte schenkst", freut sich Schlumpfinchen. Darauf der Tollpatschschlumpf: „Aber das ist doch der Kuchen, den ich extra für dich gebacken habe."

Heulend läuft Schlumpfinchen zum Großen Schlumpf und beklagt sich, dass der Brillenschlumpf sie geärgert habe. „Was hat er denn gemacht?", erkundigt sich der Große Schlumpf. Schlumpfinchen: „Er behauptet, ich hätte eine große Klappe." - „Das stimmt gar nicht", verteidigt sich der Brillenschlumpf. „Ich habe nur gesagt, dass sie mit Leichtigkeit eine Banane quer essen kann, wenn sie in Fahrt ist."

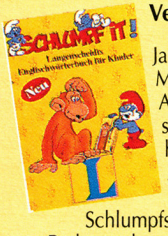
Der Große Schlumpf beobachtet, wie der Tollpatschschlumpf Tappsy die Zunge rausstreckt. „Was machst du denn da?", fragt er. Darauf der Tollpatschschlumpf: „Schimpf nicht mit mir, Großer Schlumpf. Tappsy hat nämlich angefangen."

Der Brillenschlumpf schimpft mal wieder mit dem Faulpelzschlumpf: „Warum bist du bloß immer so langsam? Du gehst langsam, du redest langsam, du schreibst langsam. Gibt es denn gar nichts, was schnell bei dir geht?" - „Doch", antwortet der Faulpelzschlumpf. „Ich werde schnell müde."

Der Muskelschlumpf und der Tollpatschschlumpf haben eine weite Reise unternommen und kommen an einen unbekannten Fluss. „Ach, wie gerne würde ich jetzt hier baden", meint der Dummkopfschlumpf. „Aber ich habe Angst, dass es hier Haie gibt". - „Ach was", antwortet der Muskelschlumpf. „Wo es Krokodile gibt, da gibt es keine Haie."

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670



Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

☐ bequem durch Bankeinzug ☐ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Die Schlümpfe 00400

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich in der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 10 vom 1.1.2000
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

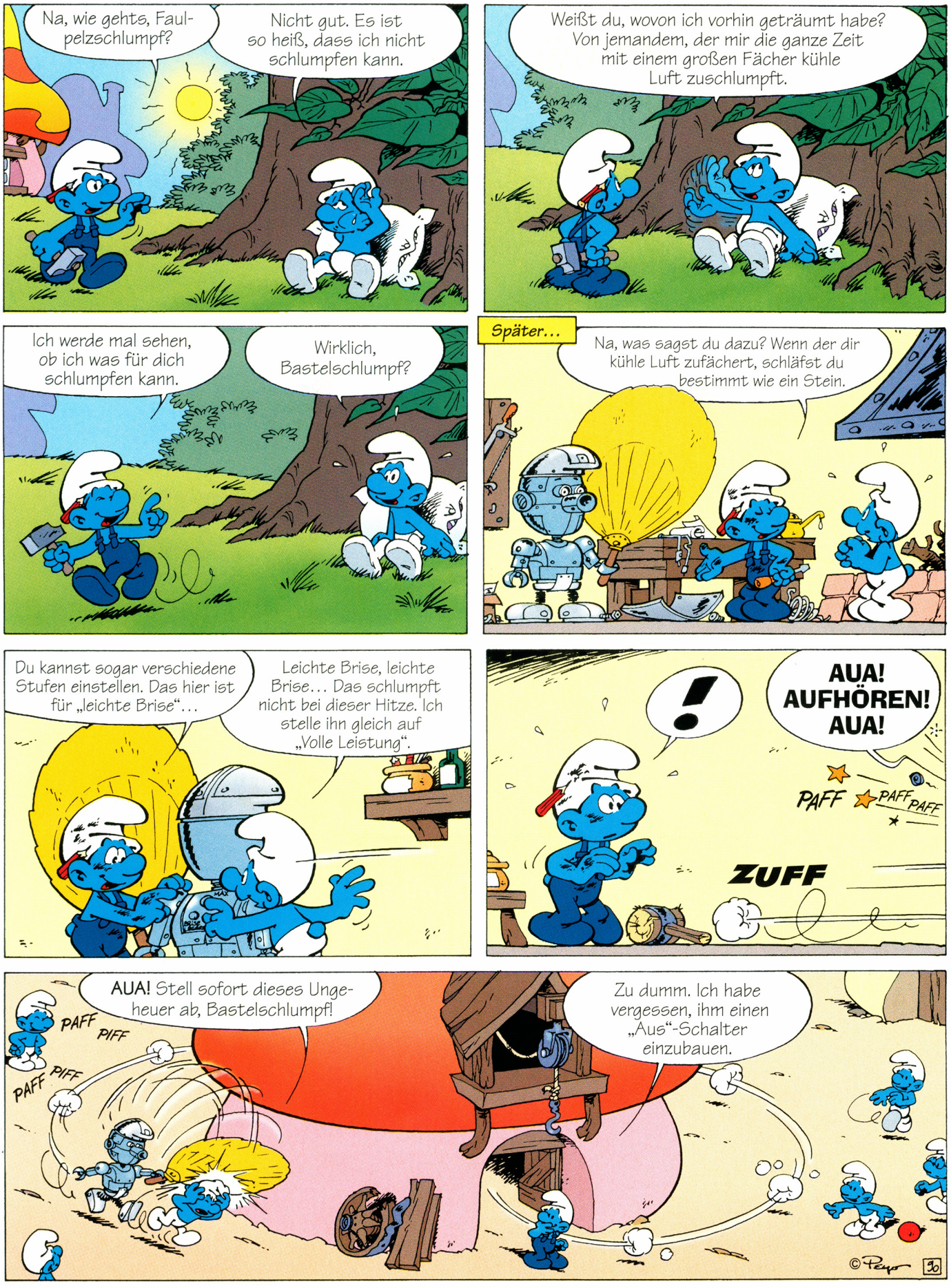
Wichtig, bitte aufbewahren!

Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb einer Woche bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

Abgeschickt am:

© Peyo - 2000 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Zuviel des Guten



GRIESSPUDDING

Michi Müller &

DIE GRIESSPUDDING-BANDE!

http://www.michi-mueller.de

JETZT NEU:

LECKERER MICHI MÜLLER GRIESSPUDDING
MIT CALCIUM, VITAMINEN UND VIEL MILCH –
DIE MICHI MÜLLER NEUHEIT, DIE SPASS MACHT
UND SCHMECKT. HOL SIE DIR!

Michi Müller. Lecker macht lustig!